

学術俯瞰講義

「国境なき数学」

— ことばを越えて社会とともに —

2011年度冬学期

第2回 「歴史の中を貫く数学—数学の誕生」

2011/10/19 岡本和夫

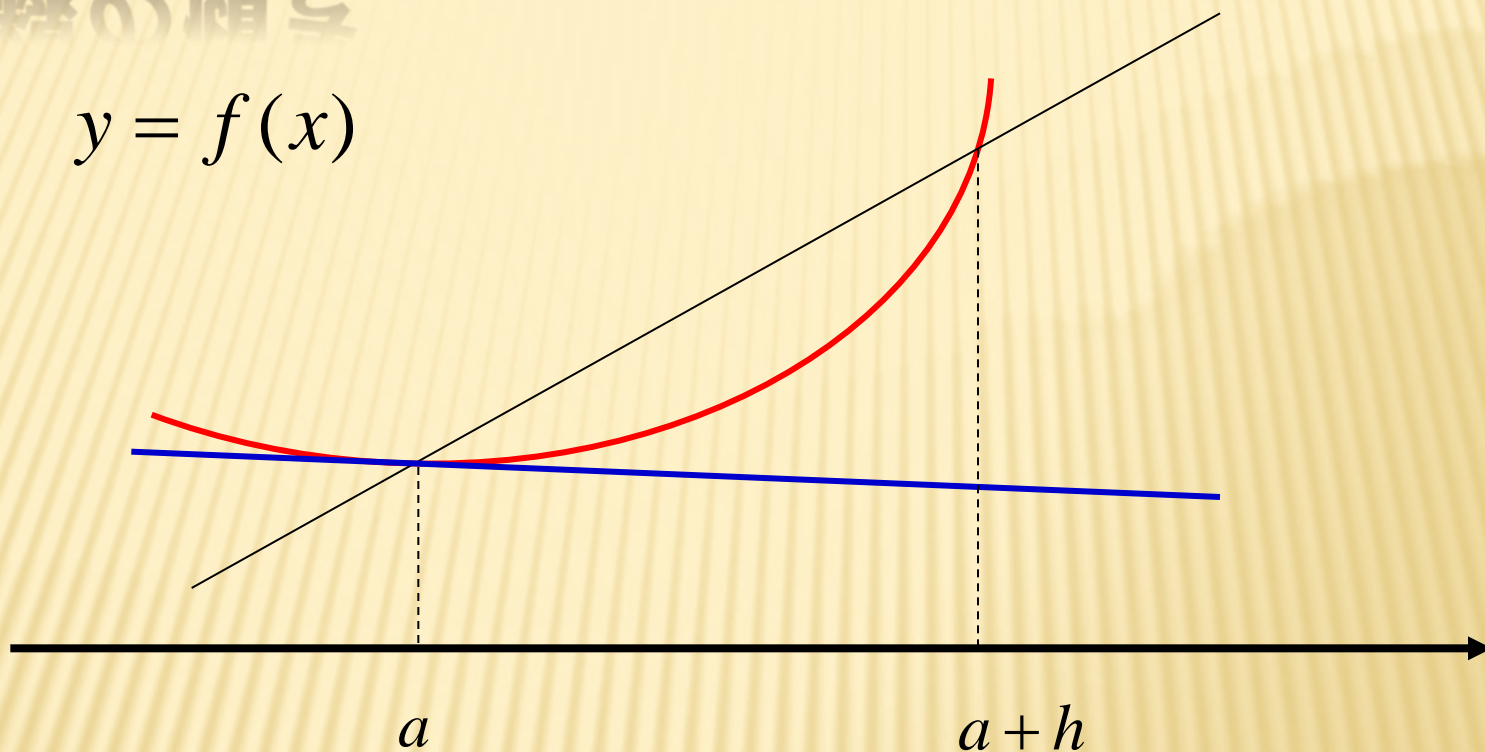
キ：このマークが付してある著作物は、第三者が有する著作物ですので、同著作物の再使用、同著作物の二次的著作物の創作等については、著作権者より直接使用許諾を得る必要があります。

微積分を使ってみるーその1

まずは復習と確認から

接線の傾き

$$y = f(x)$$



$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} = f'(a)$$

関数の近似

$$f(a+h) \approx f(a)$$

第0次近似

$$f(a+h) \approx f(a) + Ah$$

$$A \approx \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

$$f(a+h) \approx f(a) + f'(a)h$$

第1次近似

導関数の定義

$$f(x+h) = f(x) + Ah + h\varepsilon(h)$$

$$\varepsilon(0) = 0$$

が成り立つような A を $f'(x)$ と定める

$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h} = f'(x) + \varepsilon(h)$$

$$f(x+h) = f(x) + f'(x)h + h\varepsilon(h)$$

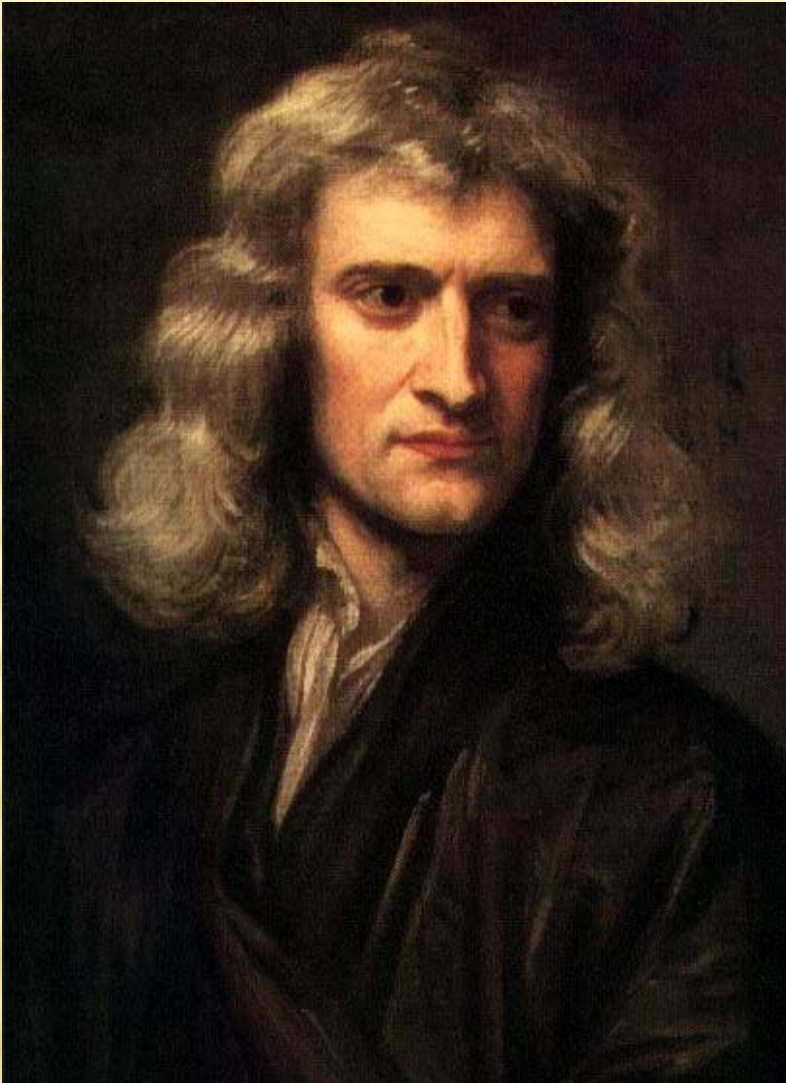
$$\vec{f}(x+h) = \vec{f}(x) + \vec{f}'(x)h + h\vec{\varepsilon}(h)$$

$$\vec{\varepsilon}(0) = \vec{0}$$

$$\vec{f}(x) = \begin{pmatrix} f_1(x) \\ f_2(x) \end{pmatrix}$$

$$f_1(x+h) = f_1(x) + f_1'(x)h + h\varepsilon_1(h)$$

$$f_2(x+h) = f_2(x) + f_2'(x)h + h\varepsilon_2(h)$$



Sir Isaac Newton

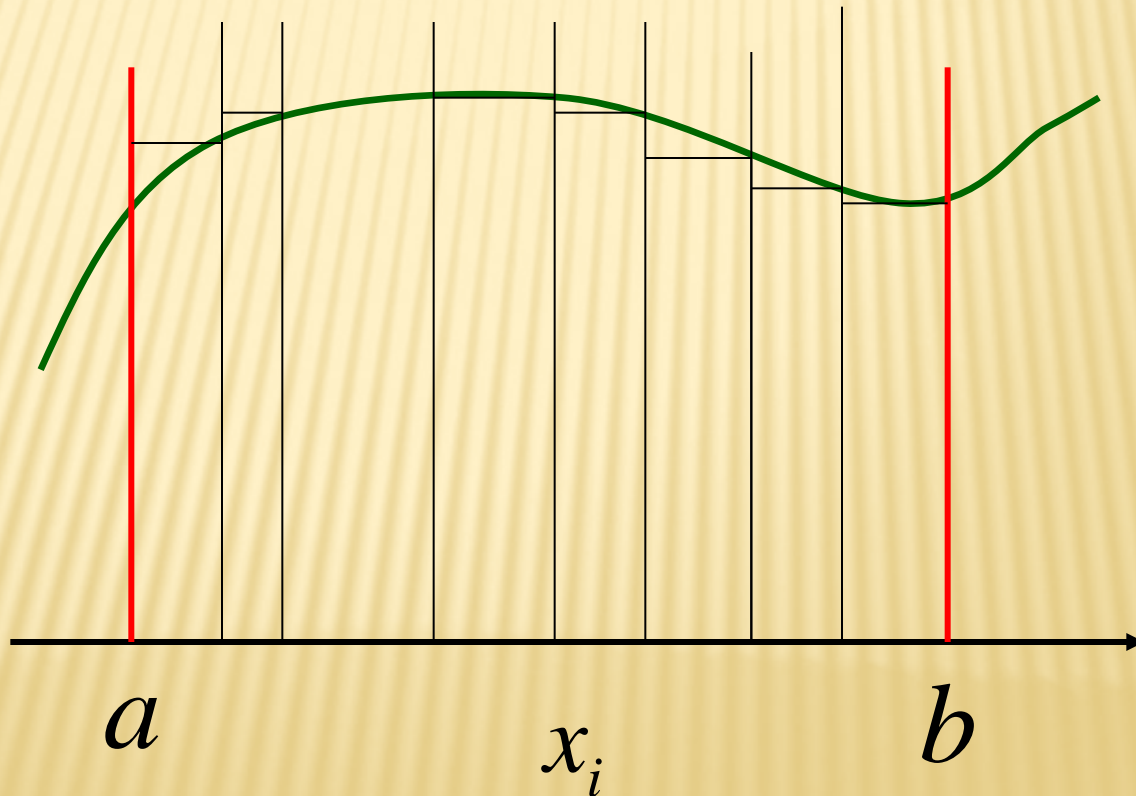
1643-1727

Wikipediaより転載(2011/10/25)

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/39/GodfreyKneller-IsaacNewton-1689.jpg>

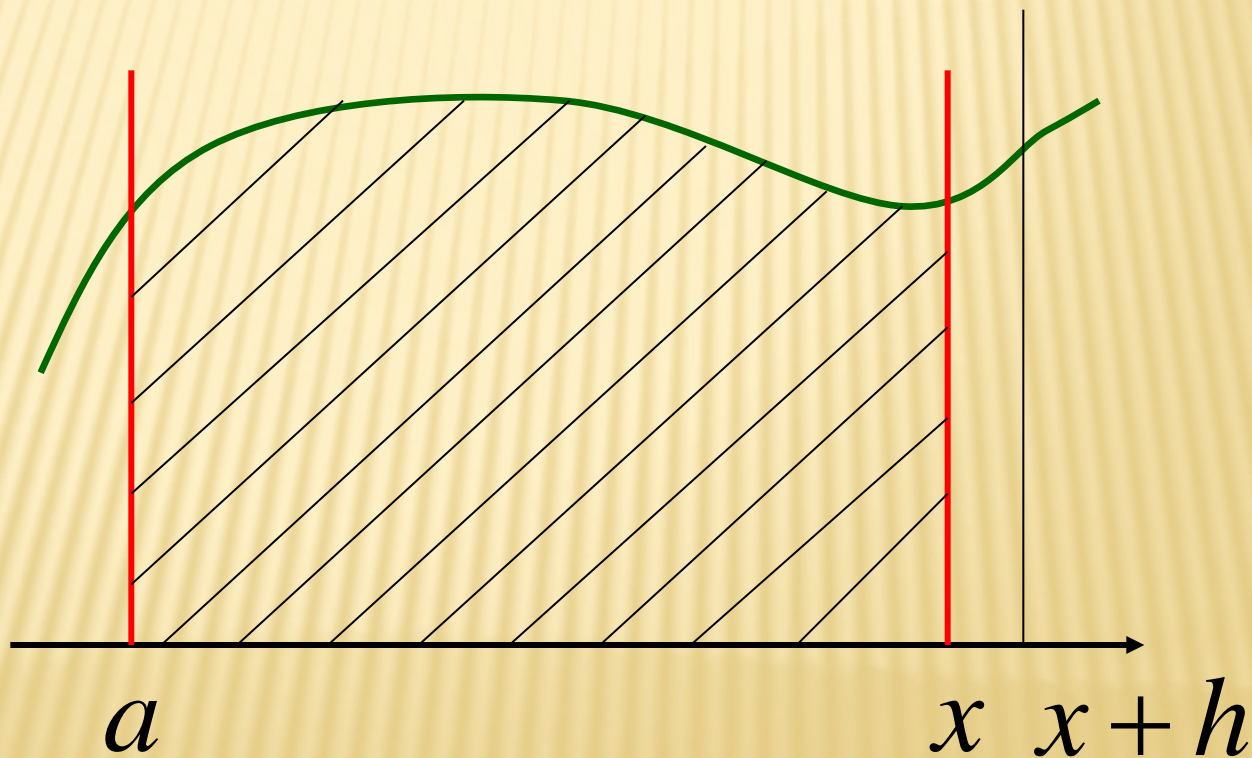
面積の定義

$$\int_a^b f(t) dt = \lim \sum f(x_i)(x_i - x_{i-1})$$



微分積分学の基本定理

$$\frac{d}{dx} \int_a^x f(t) dt = f(x)$$



ニュートンが偉すぎた！

$$\frac{dy}{dx} \quad \int f(x)dx$$

等は、ライプニッツの記号。この
便利な記号法の導入が遅れて
イングランドの数学は損した。



2進法の発見も
私の仕事です！

Gottfried Wilhelm von Leibniz
1646-1716

テイラー展開

$$f(a+x) = f(a) + f'(a)x + x\varepsilon(x)$$

$$f(a+x) = f(a) + f'(a)x + \frac{f''(a)}{2}x^2 + x^2\varepsilon(x)$$

$$f(a+x) = f(a) + f'(a)x + \frac{f''(a)}{2}x^2 + \frac{f'''(a)}{6}x^3 + x^3\varepsilon(x)$$

$$f(a+x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(a)}{k!} x^k + x^n \varepsilon(x)$$

$$\varepsilon(0) = 0$$

指数関数

 e^t

$$f(s) = 1 + \frac{s}{1!} + \frac{s^2}{2!} + \frac{s^3}{3!} + \cdots + \frac{s^n}{n!} + \cdots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{s^n}{n!}$$

$$f(t) = 1 + \frac{t}{1!} + \frac{t^2}{2!} + \frac{t^3}{3!} + \cdots + \frac{t^n}{n!} + \cdots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{t^n}{n!}$$

$$f(s)f(t) = f(s+t)$$

指数関数

$$e^t$$

$$f(t) = 1 + \frac{t}{1!} + \frac{t^2}{2!} + \frac{t^3}{3!} + \cdots + \frac{t^n}{n!} + \cdots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{t^n}{n!}$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{t^n}{n!} \right) = \frac{t^{n-1}}{(n-1)!}$$

$$\frac{d}{dt} f(t) = f(t) \quad f(0) = 1$$

$$\frac{dx}{dt} = x$$

$$e^t = 1 + \frac{t}{1!} + \frac{t^2}{2!} + \frac{t^3}{3!} + \dots + \frac{t^n}{n!} + \dots$$

これが、
指数関数の
正体だ！



Wikipediaより転載(2011/10/25)
http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/6/60/Leonhard_Euler_2.jpg/480px-Leonhard_Euler_2.jpg

$$e^t = 1 + \frac{t}{1!} + \frac{t^2}{2!} + \frac{t^3}{3!} + \dots + \frac{t^n}{n!} + \dots$$

$$e^{i\theta} = 1 + i \frac{\theta}{1!} - \frac{\theta^2}{2!} - i \frac{\theta^3}{3!} + \frac{\theta^4}{4!} + \dots$$

$$= 1 - \frac{\theta^2}{2!} + \frac{\theta^4}{4!} + \dots + i \left(\frac{\theta}{1!} - \frac{\theta^3}{3!} + \dots \right)$$

テイラー展開の定義から

$$\cos \theta = 1 - \frac{\theta^2}{2!} + \frac{\theta^4}{4!} + \cdots + (-1)^n \frac{\theta^{2n}}{(2n)!} + \cdots$$

$$\sin \theta = \frac{\theta}{1!} - \frac{\theta^3}{3!} + \frac{\theta^5}{5!} + \cdots + (-1)^n \frac{\theta^{2n+1}}{(2n+1)!} + \cdots$$

$$\frac{d}{d\theta} (\cos \theta) = -\sin \theta, \quad \frac{d}{d\theta} (\sin \theta) = \cos \theta$$

$$\frac{d^2}{d\theta^2} (\cos \theta) = -\cos \theta, \quad \frac{d^2}{d\theta^2} (\sin \theta) = -\sin \theta$$

オイラーの公式

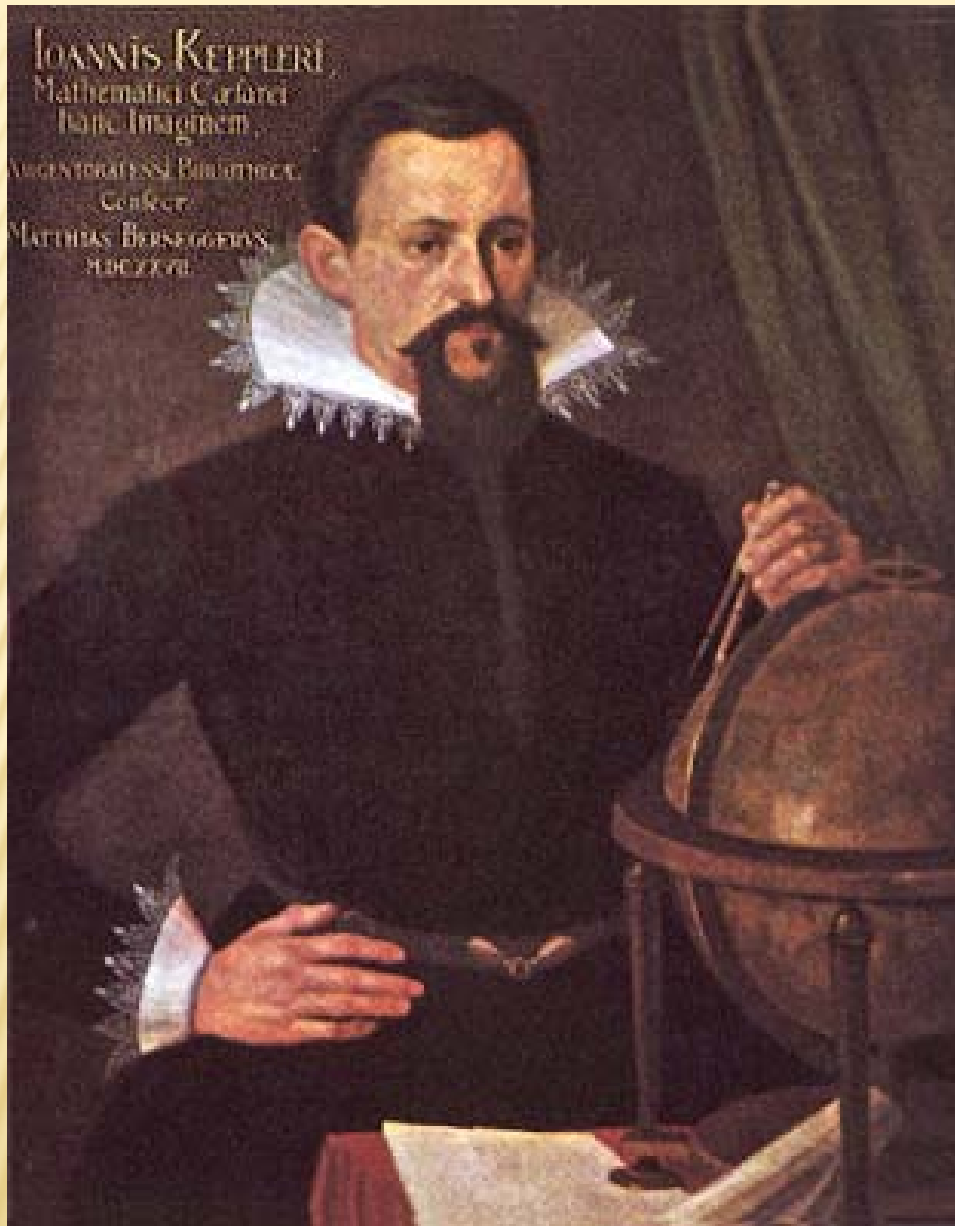
$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$$

微積分の始まり

天体観測と力学
新しい数学

ケプラーの法則

- (K1)** 楕円軌道の法則： 惑星の軌道は、太陽を1つの焦点とする楕円である。
- (K2)** 面積速度一定の法則： 太陽と惑星を結ぶ線分が単位時間に通過する面積は、その惑星の軌道上の位置によらず一定である。
- (K3)** 調和法則： 惑星の公転周期の2乗は軌道の長軸の長さの3乗に比例する。



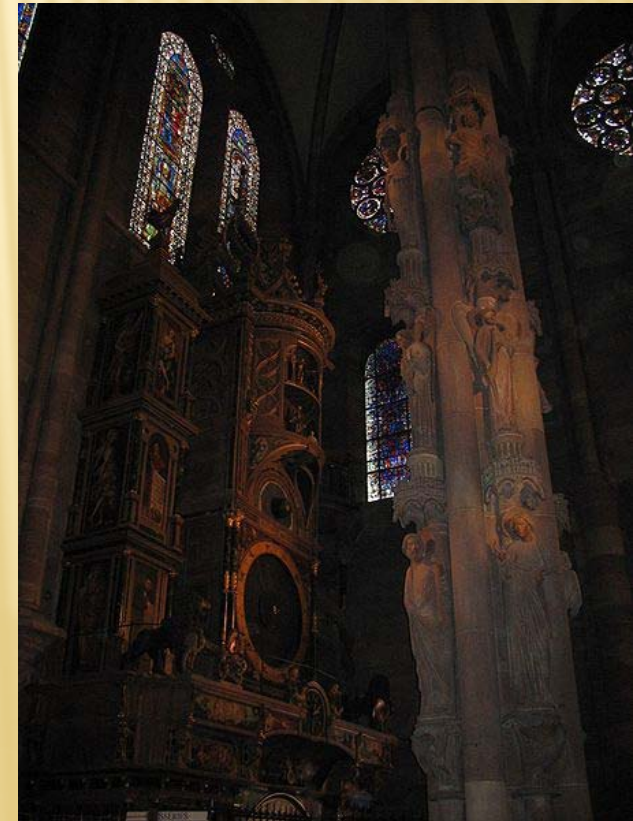
Johannes Kepler
1571-1630

Wikipediaより転載

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/d/de/JKepler.png>



✚ Wikipediaより転載(2011/10/25)
http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/3d/Cath%C3%A9drale_Strasbourg.jpg/400px-Cath%C3%A9drale_Strasbourg.jpg



✚ Wikipediaより転載(2011/10/25)
http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/6/62/Horloge_astronomique_pilier_anges.JPG/450px-Horloge_astronomique_pilier_anges.JPG

ニュートンの法則

- (N1)** 慣性の法則： 静止している物体は、ほかからの作用を受けない限り、もとと同じ状態を続ける。
- (N2)** 運動の法則： 物体の運動の変化は力の作用に比例し、その力の働く方向に起こる。
- (N3)** 作用反作用の法則： 2つの物体が互いにおよぼし合う力は、大きさが等しく方向が反対である。

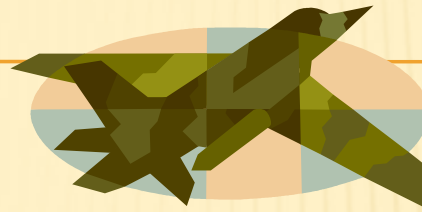


Sir Isaac Newton
1643-1727

Wikipediaより転載

http://ja.wikipedia.org/wiki/ファイル:Sir_Isaac_Newton_by_Sir_Godfrey_Kneller,_Bt.jpg

運動の法則



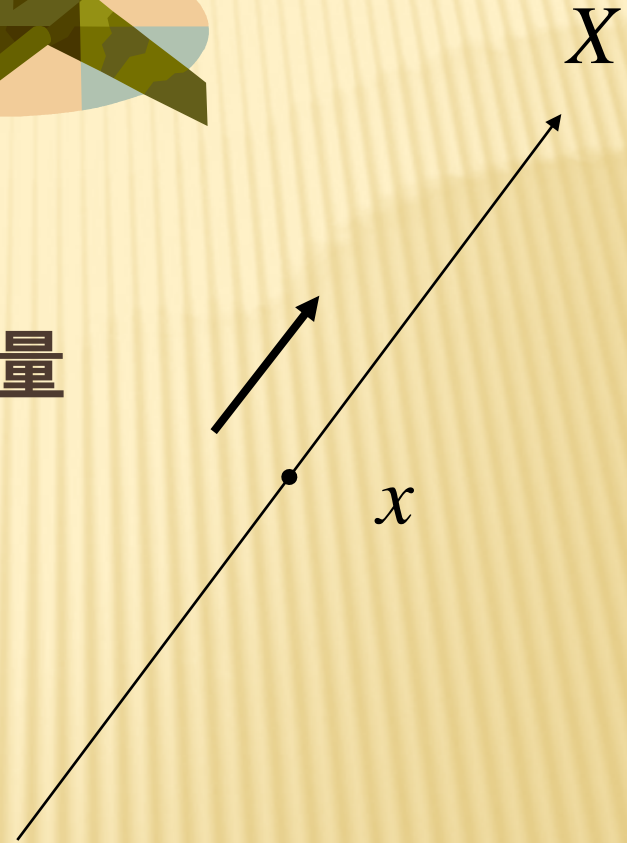
F : 力の大きさ

α : 加速度

m : 比例定数、実は質量

$$F = m\alpha$$

$$\alpha = \frac{d^2 x}{dt^2}$$



$$v = \frac{dx}{dt} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{x(t+h) - x(t)}{h}$$

速度

$$\alpha = \frac{d^2x}{dt^2} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{v(t+h) - v(t)}{h}$$

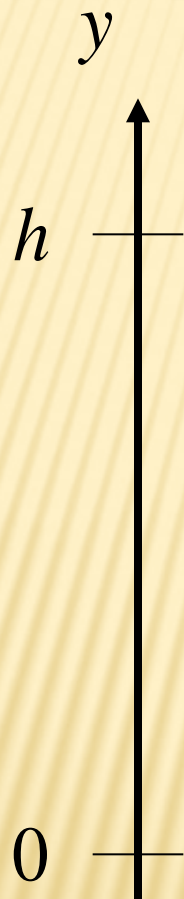
加速度

$$= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{x(t+h) + x(t-h) - 2x(t)}{h^2}$$

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = F(t, x)$$

運動の法則

自由落下のモデル



$$\frac{d^2 y}{dt^2} = -g$$

$$y = -\frac{1}{2}gt^2 + vt + h$$

$$y(0) = h, \quad \frac{dy}{dt}(0) = v$$

微分方程式の起源

微分と差分

表示を変える
見方を変える

$$\frac{x(T+h) - x(T)}{h} = ax(T)$$

$T = 0$ 、 $x(0) = 1$ とすると、

$$x(h) = 1 + ah$$

$$x(2h) = (1 + ah)x(h) = (1 + ah)^2$$

$$x(3h) = (1 + ah)x(2h) = (1 + ah)^3$$

$$x(nh) = (1 + ah)^n$$

$$nh = t$$

$$x(t) = \left(1 + \frac{at}{n}\right)^n$$

マルサスの人口モデル

$$\frac{dx}{dt} = ax$$

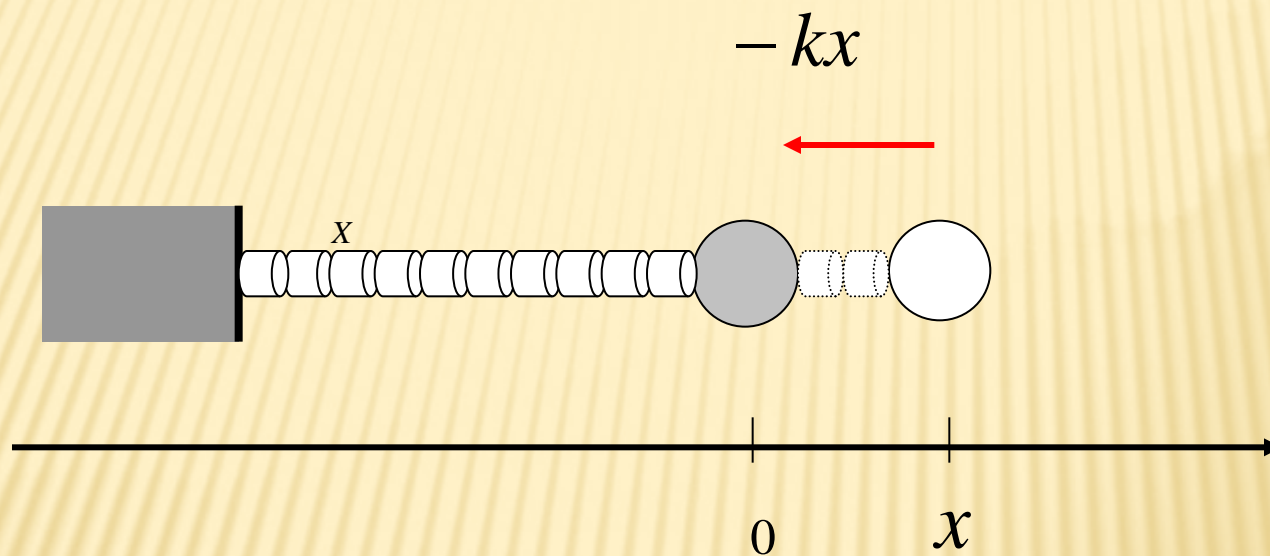
初期条件

$$x(0) = 1$$

$$x(t) = e^{at}$$

$$e^{at} = \lim \left(1 + \frac{at}{n} \right)^n$$

フックの法則



$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -kx$$

$$\omega^2 = \frac{k}{m}$$

$$x = \sin \omega t$$

とおいてみると

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \omega^2 x = 0$$

$$\frac{dx}{dt} = \omega \cos \omega t$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = -\omega^2 \sin \omega t$$

であるから、

$x = \sin \omega t$ 同様に $x = \cos \omega t$

は、この微分方程式の解である。

調和振動方程式の一般解

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \omega^2 x = 0$$

一般解は

$$x = A \cos \omega t + B \sin \omega t$$

である。

定数 A と B の値は初期条件から定まる。

$$x(0) = A \quad \frac{dx}{dt}(0) = \omega B$$

解の「存在と一意性」

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = F(t, x)$$

微分方程式

$$x(0) = a, \quad \frac{dx}{dt}(0) = v$$

初期条件

初期条件を満たす解はただ一つ存在

一意性の応用例

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + x = 0$$

$$x = \sin(t - a)$$

$$x = \cos a \sin t - \sin a \cos t$$

$$x(0) = -\sin a, \quad \frac{dx}{dt}(0) = \cos a$$

$$\sin(t - a) = \cos a \sin t - \sin a \cos t$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \omega^2 x = 0$$

$x = e^{at}$ とし、代入すると $a^2 + \omega^2 = 0$

$x = e^{\pm i\omega t}$ は、この微分方程式の解である。

$e^{i\omega t} = \alpha \cos \omega t + \beta \sin \omega t$ と書くと、初期条件

$x(0) = 1$ $\frac{dx}{dt}(0) = i\omega$ から

$$e^{i\omega t} = \cos \omega t + i \sin \omega t$$

オイラーの公式

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$$

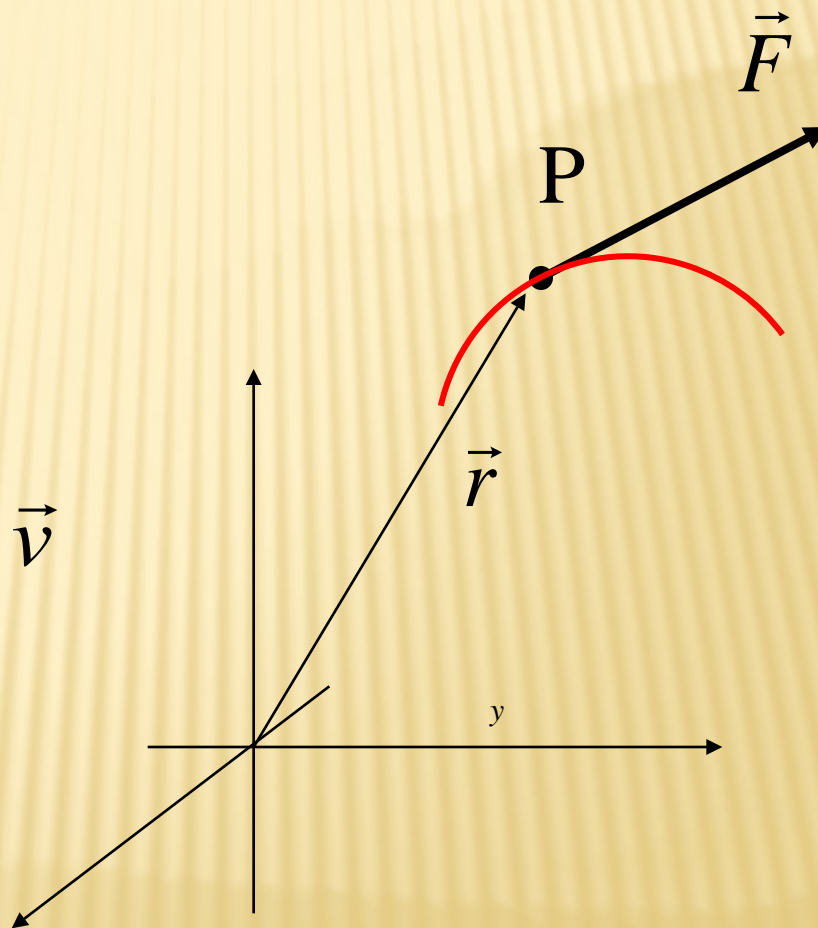
ケプラーとニュートン

数理モデルを創る
数学を展開する

運動方程式の形

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F}(t, \vec{r})$$

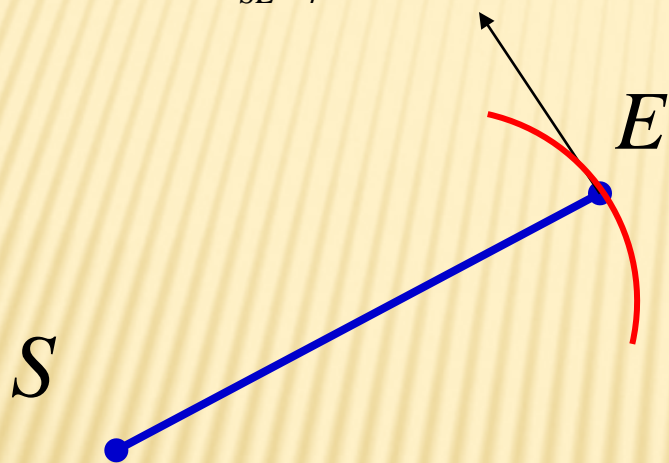
$$\vec{r}(0) = \vec{a}, \quad \frac{d\vec{r}}{dt}(0) = \vec{v}$$



万有引力の法則

$$F = G \frac{mM}{r^2}$$

$SE = r$



平面上での万有引力の法則

$$-\frac{\vec{r}}{r} = -\frac{1}{r} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$m \frac{d^2}{dt^2} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = -G \frac{mM}{r^2} \cdot \frac{1}{r} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta$$

$$\frac{d^2 r}{dt^2} - r \frac{d\theta}{dt} = -\frac{GM}{r^2}$$

$$r \frac{d^2 \theta}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} = 0$$

$$\frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} = h$$

$$u = \frac{1}{r}$$

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} = -u + \frac{GM}{4h^2}$$

$$u - \frac{GM}{4h^2} = A \cos(\theta - \theta_0)$$

$$r = \frac{\ell}{1 + e \cos(\theta - \theta_0)}$$

$$\ell = \frac{GM}{4h^2} \quad e = \ell A$$

ケプラーの法則とニュートンの法則

× 万有引力の法則とニュートンの運動の法則を仮定すればケプラーの法則は数学的に導かれる。

× 運動の法則：

は、微分方程式である。 $F = m\alpha$

× 二次曲線の極表示：

が本質的である。

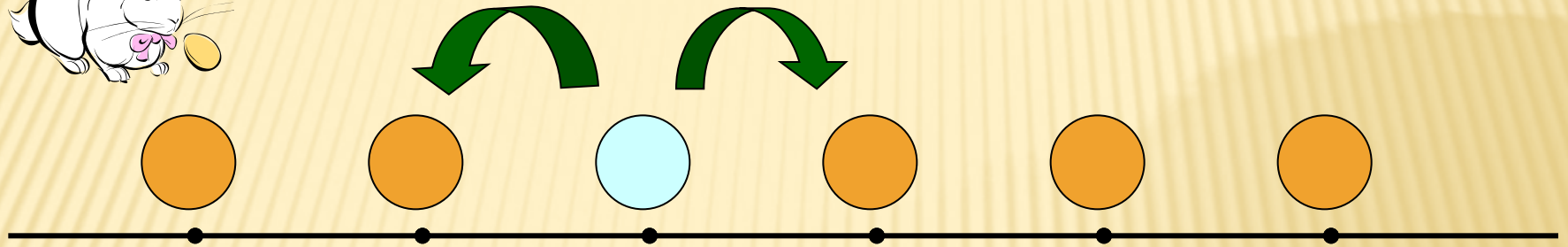
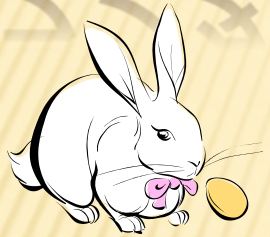
$$r = \frac{\lambda}{1 + e \cos \theta}$$

微積分を使ってみるーその2

極限の公式 2 題

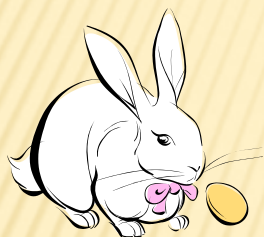
少し計算

ランダムウォーク (酔歩)



$\frac{1}{2}$ の確率で右か左に飛ぶ

$2n$ 回の跳躍の後出発点に戻る確率



$$\begin{array}{cccccccc} & & & & 1 & & & & \\ & & & & \frac{1}{2} & & \frac{1}{2} & & \\ & & & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & & \frac{1}{4} & & \\ & & \frac{1}{8} & \frac{3}{8} & \frac{3}{8} & & \frac{1}{8} & & \\ & \frac{1}{16} & \frac{1}{4} & \frac{3}{8} & \frac{1}{4} & & \frac{1}{16} & & \\ \frac{1}{32} & \frac{5}{32} & \frac{5}{16} & \frac{5}{16} & \frac{5}{32} & & \frac{1}{32} & & \\ \frac{1}{64} & \frac{3}{32} & \frac{15}{64} & \frac{5}{16} & \frac{15}{64} & \frac{3}{32} & \frac{1}{64} & & \end{array}$$

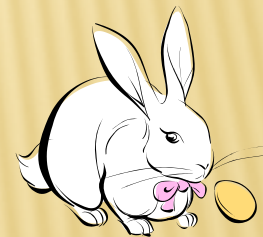
n 回右に、 n 回左に

$${}_{2n}C_n \left(\frac{1}{2}\right)^{2n} = \frac{(2n)!}{(n!)^2} \frac{1}{2^{2n}}$$

直観的に、経験的に

$$\lim \frac{(2n)!}{(n!)^2} \frac{1}{2^{2n}} = 0$$

どっかに行っちゃう



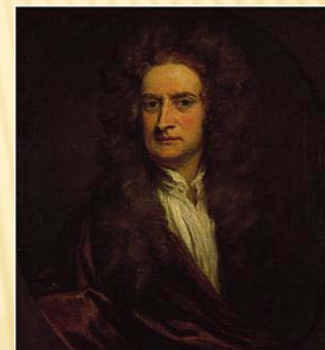
ウォリスの公式

$$\lim \frac{(2n)! \sqrt{n}}{(n!)^2 2^{2n}} = \frac{1}{\sqrt{\pi}}$$



Wikipediaより転載(2011/10/25)
http://ja.wikipedia.org/wiki/ファイル:John_Wallis_by_Sir_Godfrey_Kneller,_Bt.jpg

John Wallis
1616-1703



Wikipediaより転載
http://ja.wikipedia.org/wiki/ファイル:Sir_Isaac_Newton_by_Sir_Godfrey_Kneller,_Bt.jpg

お世話に
なりました

定積分の計算

$$I_n = \int_0^{\pi/2} \sin^n \theta \, d\theta$$

$$I_n < I_{n-1} < I_{n-2}$$

$$I_0 = \frac{\pi}{2} \quad I_1 = 1$$

$$nI_n = (n-1)I_{n-2}$$

これは部分積分の計算

$$1 < \frac{I_{n-2}}{I_n} = \frac{n}{n-1} \quad \lim \frac{I_{n-2}}{I_n} = 1$$

$$1 < \frac{I_{n-2}}{I_{n-1}} < \frac{I_{n-2}}{I_n} \quad \lim \frac{I_{n-2}}{I_{n-1}} = 1$$

$$I_{2n} = \frac{2n-1}{2n} \times \frac{2n-3}{2n-2} \times \cdots \times \frac{3}{4} \times \frac{1}{2} \times \frac{\pi}{2}$$

$$I_{2n+1} = \frac{2n}{2n+1} \times \frac{2n-2}{2n-1} \times \cdots \times \frac{4}{5} \times \frac{2}{3} \times 1$$

これは漸化式から解る

$$I_{2n} = \frac{(2n)!}{(n!)^2 2^{2n}} \cdot \frac{\pi}{2}$$

$$I_{2n+1} = \frac{(n!)^2 2^{2n}}{(2n+1)!}$$

$$\lim \frac{(2n)! \sqrt{n}}{(n!)^2 2^{2n}} = \frac{1}{\sqrt{\pi}}$$

$$\begin{aligned} \frac{I_{2n}}{I_{2n+1}} &= \frac{(2n)!}{(n!)^2 2^{2n}} \cdot \frac{(2n+1)!}{(n!)^2 2^{2n}} \cdot \frac{\pi}{2} \\ &= \left(\frac{(2n)! \sqrt{n}}{(n!)^2 2^{2n}} \right)^2 \cdot \frac{2n+1}{n} \cdot \frac{\pi}{2} \end{aligned}$$

$$\frac{I_{2n}}{I_{2n+1}} = \left(\frac{(2n)! \cdot \sqrt{n}}{(n!)^2 \cdot 2^{2n}} \right)^2 \cdot \frac{2n+1}{n} \cdot \frac{\pi}{2}$$

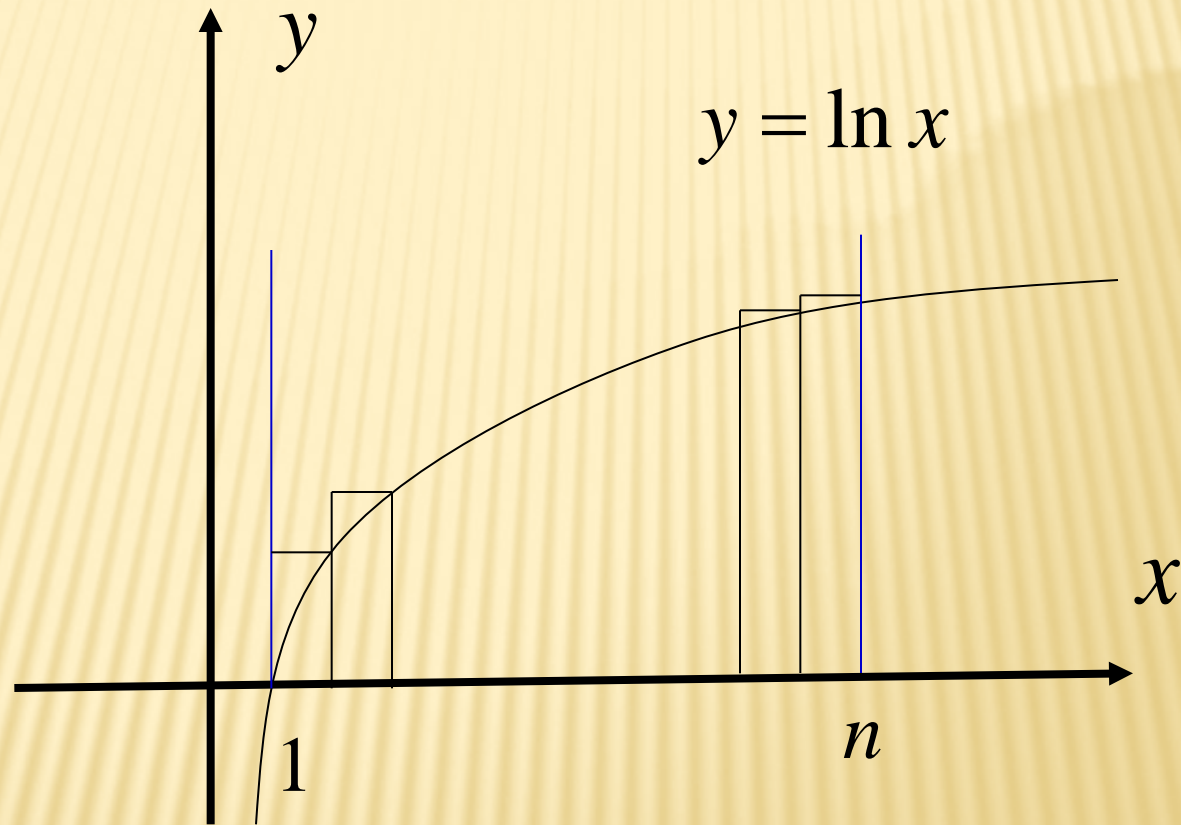
$$\begin{aligned} \lim \frac{(2n)! \cdot \sqrt{n}}{(n!)^2 \cdot 2^{2n}} &= \lim \sqrt{\frac{I_{2n}}{I_{2n+1}} \cdot \frac{2n}{2n+1} \cdot \frac{1}{\pi}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{\pi}} \end{aligned}$$

スターリングの公式

$$n! \approx \sqrt{2n\pi} \left(\frac{n}{e} \right)^n$$

$$\sum_{k=1}^n \ln k \approx \int_1^n \ln x dx = [x \ln x - x]_1^n \approx n \ln n - n$$

$$n! \approx \left(\frac{n}{e}\right)^n$$



$$n! \approx an^b \left(\frac{n}{e} \right)^n \quad \text{と、置いて}$$

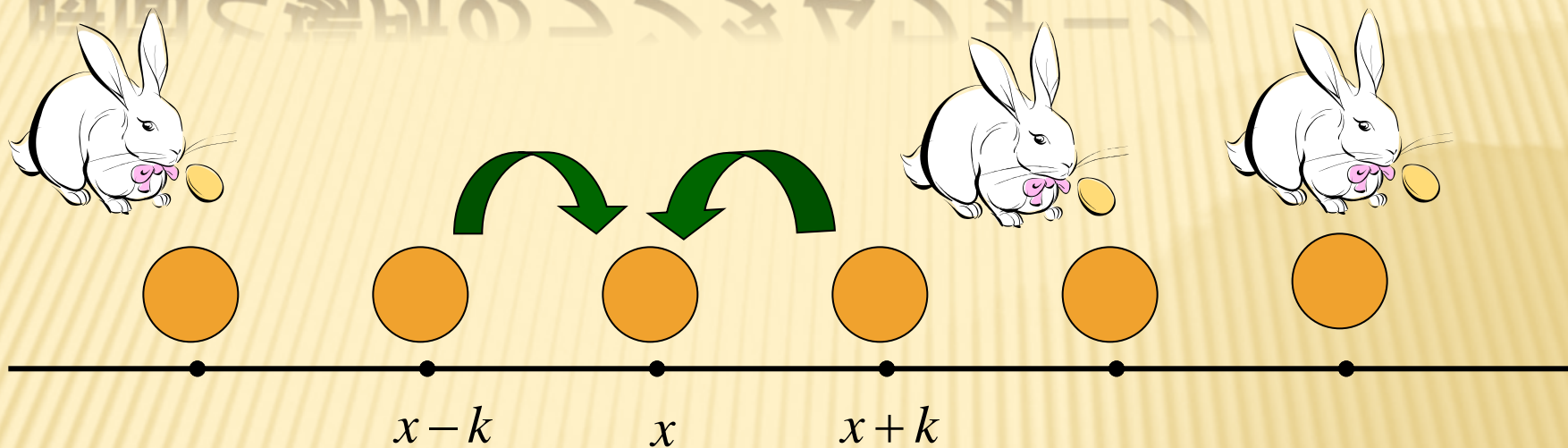
$$\frac{(2n)! \sqrt{n}}{(n!)^2 2^{2n}} \approx \frac{1}{\sqrt{\pi}} \quad \text{に、代入}$$

$$a = \sqrt{2\pi} \quad b = \frac{1}{2} \quad \text{すなわち}$$

スターリングの公式 $n! \approx \sqrt{2n\pi} \left(\frac{n}{e} \right)^n$

James Stirling
1692-1770

時間と場所のランダムウォーク



$u(t, x)$ は h 後に $\frac{1}{2}$ の□率で $x+k$ か $x-k$ に移動する

$$u(t+h, x) = \frac{1}{2} (u(t, x+k) + u(t, x-k))$$

$$u(t+h, x) = \frac{1}{2} (u(t, x+k) + u(t, x-k))$$

$$u(t+h, x) = u(t, x) + \frac{\partial u}{\partial t}(t, x)h + h\varepsilon_1(h)$$

$$u(t, x+k) = u(t, x) + \frac{\partial u}{\partial x}(t, x)k + \frac{1}{2} \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(t, x)k^2 + k^2\varepsilon_2(k)$$

$$u(t, x-k) = u(t, x) - \frac{\partial u}{\partial x}(t, x)k + \frac{1}{2} \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(t, x)k^2 + k^2\varepsilon_3(k)$$

$$\frac{\partial u}{\partial t}(t, x)h + h\varepsilon_1(h) = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(t, x)k^2 + k^2\varepsilon_4(k)$$

$$h = \frac{k^2}{C} \text{とおいて } k \rightarrow 0 \text{とすると}$$

$$\frac{\partial u}{\partial t}(t, x) = C \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(t, x)$$

拡散方程式
熱方程式

これからの話題にはもっと難しいことが出てくるでしょうが、是非とも、数学を数楽してください。
